



## Créer un exercice interactif

Je souhaite concevoir un exercice interactif puis le donner à faire à mes élèves.  
Quels outils puis-je utiliser ?

- Privilégier les outils dont les élèves sont déjà familiers.

### I. Utiliser les fonctionnalités de la plateforme Moodle

Établissements  
disposant d'un  
Moodle

**Moodle** dispose de différentes fonctionnalités permettant la création d'activités interactives.

- ⇒ Pour apprendre à utiliser cette plateforme des tutoriels sont disponibles sur : <https://www.ac-orleans-tours.fr/article/les-ent-espaces-numeriques-de-travail-de-l-academie-122000> et sur le parcours M@gistère « [Services et usages pédagogiques de l'ENT](#) ».

#### L'activité « sondage »

Le « **sondage** » est une activité de Moodle très simple à mettre en place. Les possibilités en termes de questions/réponses sont limitées mais suffisantes pour obtenir un retour rapide d'élèves.

#### L'activité « test »

L'activité « **test** » permet de créer des exercices interactifs à l'attention des élèves. Il est ainsi possible de :

- ⇒ Mutualiser les tests pour des échanges entre collègues.
- ⇒ Connaître les élèves ayant répondu au test.
- ⇒ Connaître, pour chaque question, les résultats obtenus par les élèves.

#### Le module H5P

Les versions les plus récentes de la plateforme Moodle permettent de créer des activités interactives grâce **aux modules H5P**.

- ⇒ Avantage : une plus grande interactivité et des activités plus variées.
- ⇒ Inconvénient : outil plus difficile à prendre en main.

Pour apprendre à utiliser le module H5P :

- ⇒ [Tutoriel pour l'utilisation de H5P](#)

## II. Utiliser les fonctionnalités du logiciel de vie scolaire Pronote

---

*Tous les établissements*

L'outil de vie scolaire **Pronote** dispose d'un outil de création de questionnaires.

- ⇒ Des tutoriels sont mis à disposition par l'éditeur :  
<https://www.index-education.com/fr/tutoriels-video-pronote.php>

## III. Utiliser des exercices en ligne

---

*Tous les établissements*

Les exercices en ligne sont des sites web permettant de créer et de partager des questionnaires.

Il convient néanmoins d'être particulièrement vigilant quant aux conditions d'utilisation de ces derniers et à leur conformité au règlement général sur la protection des données (RGPD).

### **La Quizinière du réseau Canopé**

Le réseau Canopé propose une solution : <https://www.quiziniere.com/>

Pour découvrir les fonctionnalités, les avantages et les limites de cet outil :  
<http://ww2.ac-poitiers.fr/ses/spip.php?article383>

## IV. Utiliser les Banques de Ressources Numériques Éducatives

---

*Tous les établissements*

Les BRNE permettent la création par les enseignants de contenu interactif à destination de leurs élèves.

Découvrez l'ensemble des BRNE accessibles ici :

<https://eduscol.education.fr/cid105596/banques-de-ressources-numeriques-educatives-de-l-ecole-au-lycee.html>